

Programmeren
ScanLogic Basis

A. Open vergrendeling

1. Voer de standaard Manager-code 123456 in

B. Code wijzigen

1. Voer 000000 in
2. Voer de bestaande code in, 1 piep
3. Voer de nieuwe 6-cijferige code in, 1 piep
4. Herhaal de nieuwe 6-cijferige code, 2 piepen
 - *De Manager-code van 123456 moet worden gewijzigd voordat andere gebruikers kunnen worden toegevoegd
 - **De Reset-code moet worden gewijzigd van de standaardwaarde
 - ***1 lange piep betekent dat de code niet is toegestaan

C. Vingerafdruk(ken) van de Manager toevoegen

1. Open met de Manager-code/vingerafdruk
2. Houd “+” ingedrukt totdat er 1 piep klinkt
3. Plaats de vingerafdruk 4 keer, 1 piep per keer
4. 2 piepen bevestigen het toevoegen van de vingerafdruk
 - *De Manager kan maximaal 5 vingerafdrukken toevoegen

D. Gebruiker 1 Code toevoegen

1. Open met de Manager-code/vingerafdruk
2. Houd “1” ingedrukt, 1 piep
3. Voer de nieuwe 6-cijferige code in, 1 piep
4. Herhaal de nieuwe 6-cijferige code, 2 piepen

E. Gebruiker 2 Code toevoegen

1. Open met de User1-code/vingerafdruk
2. Houd “1” ingedrukt, 1 piep
3. Voer de nieuwe 6-cijferige code in, 1 piep
4. Herhaal de nieuwe 6-cijferige code, 2 piepen

F. Vingerafdrukken toevoegen

1. Open met eigen code/vingerafdruk
2. Houd “+” ingedrukt, 1 piep
3. Plaats de vingerafdruk 4 keer, 1 piep per keer

4. 2 piepen bevestigen het toevoegen van de vingerafdruk
*User1 en User2 kunnen maximaal 5 vingerafdrukken toevoegen

G. Eigen vingerafdrukken verwijderen (Alle)

1. Open met eigen code/vingerafdruk
2. Houd “-” ingedrukt, 2 piepen
*Alle vingerafdrukken zijn verwijderd

H. Gebruiker 2 verwijderen (Code en vingerafdrukken)

1. Open met de User1-code/vingerafdruk
2. Houd “3” ingedrukt, 2 piepen
*De code en vingerafdrukken van gebruiker 2 zijn verwijderd

I. Alles verwijderen (Codes/vingerafdrukken)

1. Open met de Manager-code/vingerafdruk
2. Houd “3” ingedrukt, 2 piepen
*De Manager-code blijft ongewijzigd, User1 en User2 zijn verwijderd

J. Reset (reset codes naar fabrieksinstellingen)

1. Voer de resetcode in, de standaard is 999999
2. Houd “6” ingedrukt, 2 piepen
*Het slot bevindt zich in de standaardmodus, de Manager-code wordt teruggezet naar 123456, de resetcode blijft ongewijzigd

K. Geluid uitzetten

1. Open met de Manager- of User1-code/vingerafdruk
2. Houd “4” ingedrukt, 1 piep

L. Geluid aanzetten

1. Open met de Manager- of User1-code/vingerafdruk
2. Houd “4” ingedrukt, 2 piepen

Beveiligingsniveaus:

Beveiligingsniveau 1 = Vingerafdruk of code

Beveiligingsniveau 2 = Vingerafdruk en code

M. Wijzigen naar Beveiligingsniveau 2 (vingerafdruk en code)

1. Open met de Manager- of User1-code/vingerafdruk
2. Houd “5” ingedrukt, 1 piep, gevolgd door 2 piepen

N. Wijzigen naar Beveiligingsniveau 1 (vingerafdruk of code)

1. Open met de Manager- of User1-code en vingerafdruk
2. Houd “5” ingedrukt, 1 piep, gevolgd door 1 piep

**De resetcode moet worden gewijzigd van de standaardwaarde 999999 naar een uniek nummer. Volg de Code wijzigen procedure zoals beschreven in item “B.” hieronder.

Strafperiode

1. Het invoeren van 5 onjuiste codes zorgt ervoor dat het slot de Strafperiode ingaat, waarbij het slot gedurende 5 minuten wordt vergrendeld. Het is niet mogelijk om het slot te openen tijdens deze strafperiode.
2. Gedurende de Strafperiode zal het toetsenbord elke 5 seconden piepen en zijn de knoppen op het toetsenbord niet werkbaar. Het invoeren van extra codes tijdens de strafperiode verlengt de strafperiode niet.
3. Twee piepen betekent dat de strafperiode is afgelopen en het piepen stopt, voer een geldige code in om het slot te openen.
4. Let op: als je na het verlopen van de strafperiode opnieuw een ongeldige code twee keer invoert, zal het slot teruggaan naar de strafperiode.

Probleemoplossing

1. Het slot piept 10 keer na het invoeren van een vingerafdruk/code: Dit is de lage batterijindicator. Vervang de batterij door een nieuwe Duracell of Energizer batterij.
2. Groene lichten na het invoeren van een vingerafdruk of code – dit geeft aan dat de vingerafdruk of code geldig is ingevoerd.
3. Rode lichten na het invoeren van een vingerafdruk of code – dit geeft aan dat de vingerafdruk of code ongeldig is ingevoerd.