

Gebruikershandleiding S&G Direct-Drive™ Z03 Multi-User

Het Sargent & Greenleaf Direct-Drive Z03 slot combineert gebruikersgemak met hoge veiligheid én flexibiliteit. De geavanceerde elektronische technologie maakt het gemakkelijk om te openen en codes te wijzigen. Volg deze instructies om het maximale resultaat uit uw slot te halen.

Introductie

- Dit Sargent & Greenleaf Direct-Drive Z03 slot komt standaard vanuit de fabriek in multi-user mode met de fabrieks master code 1 2 3 4 5 6 #. Deze code kan het slot openen en nieuwe codes maken en veranderen. U dient deze mastercode direct te wijzigen!
 - Uw slot kan worden voorzien van een management reset code. Deze speciale code kan worden gebruikt voor het geval dat de master code verloren is geraakt. De management reset code dient geprogrammeerd te worden voordat de mastercode voor de eerste keer wordt gewijzigd.
 - U kunt, naar eigen inzicht, het slot voorzien van een supervisor code, tot 7 gebruikers en een tijdvertraging override code. De houders van de master- en supervisor code (indien geprogrammeerd) zijn verantwoordelijk voor het aantal gebruikers. Beide codes kunnen gebruikers toevoegen en verwijderen.
 - De master code heeft de toegewezen positie #0. De supervisor (indien geprogrammeerd) heeft positie #1. Posities #2, 3, 4, 5, 6, 7, en 8 zijn beschikbaar voor gebruikers. De time delay override code (indien geprogrammeerd) heeft positie #9.
 - Elke invoer van een knop wordt bevestigd met een piepsignaal en een LED signaal op het toetsenbord. Doet het slot dit niet, controleer dan of de batterij nog goed is en of deze goed is aangesloten en probeer het nogmaals.
 - Alle codes moeten bestaan uit 6 digits getallen of 6 letters. Ieder getal of letter kan zo vaak worden gebruikt als u wenst. De volgende codes kunnen bijvoorbeeld geprogrammeerd (maar niet aanbevolen): 5 5 5 5 5 5 # QF J J J J J J #
 - Alle codes eindigen met #. Dit geeft door aan het slot dat u klaar bent met het invoeren van de code.
 - Wanneer u meer dan 10 seconden pauseert tussen het invoeren van de getallen of letters dan gaat het slot er van uit dat u heeft besloten niet door te gaan met het openen. Wilt u het slot alsnog openen dan dient u de volledige code opnieuw in te voeren.
 - Toetst u per ongelijk een verkeerd getal in tijdens het ingeven van uw code dan kunt u drukken op * of eenvoudig 10 seconden wachten. Vervolgens toetst u (opnieuw) uw volledige, juiste code.
 - Wanneer er 5 foutieve codes achter elkaar zijn ingevoerd zal het Direct-Drive Z03 slot voor een periode van 10 minuten zijn geblokkeerd. Dit is een veiligheidsfunctie. Gedurende deze periode zal de invoer van een code worden beantwoord met twee lange fout tonen. Het indrukken van toetsen gedurende deze periode heeft geen effect op de blokkerings tijd. Na tien minuten is het slot weer vrij voor gebruik.
- Ook tijdens het programmeren zou het slot in de manipulatieblokkering kunnen gaan als het een (foutieve) programmerings opdracht aanziet voor een foutieve code. Dan geldt hetzelfde als hierboven beschreven: na 10 minuten is het slot weer vrij voor gebruik.
- Het wordt ten strengste afgeraden om persoonlijke gegevens zoals geboortedatum of postcode als code te gebruiken. Dit omdat zulke getallen gemakkelijk te raden zijn.
 - Nadat u een nieuwe code heeft geprogrammeerd dient u deze meerdere malen te testen met de deur geopend.

Snel het slot openen

Geef een geldige code in en sluit af met #. Vervolgens heeft u 6 seconden de tijd om de buitenste ring van het toetsenbord 70 graden naar rechts te draaien, tot het gele palletje bij het "geopend" symbool staat. Zet nooit kracht op de (eventuele) handgreep van de kluis totdat u de ring van het toetsenbord heeft gedraaid. De Direct-Drive Z03 sluit weer wanneer de toetsenbord ring weer in de gesloten positie staat.

Bij problemen

Indien uw slot niet opengaat na ingave van een geldige code (afgesloten met #), controleert u dan het volgende:

1. Het regelwerk van een kluis kan, onder bepaalde omstandigheden, druk veroorzaken op de schoot van het slot. Vaak wordt dit veroorzaakt door dat er van binnenuit iets tegen de deur klemt of wanneer er iets klemt tussen de deur en het kozijn. Als dit zich voordoet kan het zijn dat het slot niet goed functioneert. Om de druk van de schoot weg te nemen plaatst u de handgreep volledig in de gesloten positie om vervolgens nogmaals de openings procedure te volgen. Het slot zou weer moeten werken.
2. Als het slot wel piepsignalen geeft bij het indrukken van toetsen maar niet open gaat kan het zijn dat de batterijen naar een dusdanig punt zijn gekomen dat de solenoid van het slot niet meer bedient kan worden. Volg de procedure "Batterijen vervangen" in deze handleiding.
3. Als het slot helemaal geen piepsignalen geeft bij het indrukken van toetsen is het zeer waarschijnlijk dat de batterijen geheel leeg zijn. Volg de procedure "Batterijen vervangen" in deze handleiding.
4. Het slot piept gedurende bepaalde code ingaven en programmeringen. Wacht altijd tot het slot klaar is met piepsignalen geven anders begrijpt het slot uw commando's niet.
5. Uitsluitend bij het toetsenbord met twee batterijen:

Het slot openen

➡ Zonder tijdvertraging

Om het slot te openen is een geldige code nodig.

Hierna volgt een voorbeeld met de standaard fabrieks (master) code 1 2 3 4 5 6.

Toets 1 2 3 4 5 6 #

Nadat # is ingetoetst staat het slot vrij om geopend te worden door de buitenste ring van het toetsenbord met de klok mee te draaien tot deze stuit. Om te sluiten draait u de ring eenvoudig weer terug naar de gesloten positie. Wanneer het slot vergrendelt geeft het een dubbel piepsignaal, eerst een lage en daarna een iets hogere toon. Als de dubbele pieptoon niet wordt gegeven is het slot niet goed gesloten!

➡ Met tijdvertraging

Tijdvertraging dwingt de gebruiker een bepaalde periode te wachten tussen de ingave van de code en het openen van de kluis. Deze veiligheidsfunctie heeft bewezen effectief te zijn tegen overvallen. Iedere geldige code kan worden gebruikt om de tijdvertraging te starten. Wanneer de code is ingegeven zal het slot 3 maal een piepsignaal geven en begint het af te tellen.

Tijdens het aflopen van de vertraging piept het slot om de 10 seconden.

Na het aflopen van de periode piept het slot 10 maal snel

achtereenvolgend. Nu dient nogmaals een geldige code te worden ingegeven. Na ingave van de code is het slot vrij om geopend te worden gedurende 6 seconden zodat u de handgreep van de kluis kunt draaien om de kluis te openen.

➡ stil alarm

Stil alarm is een functie die een alarm signaal kan verzenden wanneer een geldige openingscode is ingegeven. Deze functie dient geactiveerd te zijn in het slot en een optionele alarmbox moet zijn aangesloten op het slot en een bestaand alarmsysteem.

Deze alarmfunctie is eenvoudigweg te gebruiken door een code in te geven en het laatste getal te verhogen met 1. Bijvoorbeeld, als een gebruikerscode 2 2 2 2 2 is dient voor het stilalarm 2 2 2 2 3 te worden ingegeven. In dit geval zal de kluis te openen zijn én wordt het stilalarm signaal verzonden.

Wanneer het stilalarm geactiveerd is kunnen codes 0, 1, 2, 3, en 9 het stilalarm signaal verzenden. Indien de tijdvertraging ook geactiveerd is dan kan het stilalarm zowel worden gebruikt om de tijdvertraging te starten én om het slot na afloop van de tijdvertraging te openen. Bij iedere ingave van een stilalarm code zal een alarmsignaal worden verzonden. (Let op: Codes 4 - 8 zijn niet beschikbaar voor stilalarm. Als er geen tijdvertraging override code in gebruik is dan is code 9 beschikbaar.)

➡ Tijdvertragingoverride code

Het slot kan worden voorzien van een tijdvertraging override code indien dit is opgegeven bij uw bestelling én de code is geprogrammeerd. De tijdvertraging override code kan worden gebruikt om het slot te openen zonder op de tijdvertraging te hoeven wachten. De tijdvertraging override code werkt uitsluitend wanneer het slot in gebruik is met tijdvertraging.

In het geval dat uw slot als dual control functioneert dient u met een reguliere openingscode de tijdvertraging te starten, vervolgens, binnen 1 minuut, kunt u de tijdvertraging omzeilen door de tijdvertraging override code in te geven. Het slot is dan direct vrij om geopend te worden.

➡ Nuttige gebruikers informatie

Na ingave van een foutieve code geeft het slot een lange fout toon. Als dit vijf of meer maal achterelkaar wordt gedaan zal het slot zichzelf blokkeren gedurende 10 minuten. Probeert u tijdens deze periode het slot nogmaals te bedienen zal het slot uitsluitend reageren met twee lange signalen. U zult 10 minuten moeten wachten alvorens verder te gaan met het slot. Deze periode kan niet worden ontweken!

Veranderen, maken en verwijderen van codes

➡ Maken van een Management Reset Code

Een management reset code kan uitsluitend worden gemaakt voordat de mastercode van het slot voor de eerste keer is gewijzigd. De code kan dan in de toekomst worden gebruikt om het slot te resetten, zelfs wanneer de mastercode verloren is geraakt. Bij het resetten wordt de mastercode veranderd. De supervisor-, tijdvertraging override en alle gebruikerscodes worden gewist. Het resetten heeft geen effect op tijdvertraging, stilalarm of andere programmeringen.

Het is belangrijk te weten dat de management code alleen is in te stellen of te wijzigen als de mastercode nog niet voor het eerst is veranderd. Daarnaast is het met het oog op veiligheid aanbevolen de Management Reset Code te bewaren op een veilige plaats, niet in directe nabijheid van het slot.

De Management Reset Code is anders dan de normale codes van het slot. De code bestaat namelijk uit 7 getallen waarvan er 2 tegelijk dienen te worden ingetoetst. Dit paar van 2 getallen moet zijn 0/1 of 0/3. Bijvoorbeeld, een Management Reset Code kan zijn 3 6 2 [0/3] 1 9. De 0 en 3 moeten tegelijk worden ingedrukt. De 0/1 of 0/3 kunnen op iedere positie in de code zitten en de 0, 1 en 3 kunnen ook voor de andere getallen worden gebruikt als inidividueel getal. Bijvoorbeeld: 0 3 1 0 [0/1] 0 kan worden gebruikt als MRC. Alleen de 0/1 tussen haakjes moeten tegelijkertijd worden ingetoetst.

De MRC van het slot kan zijn voorgeprogrammeerd in de fabriek. Met de volgende procedure kunt u de MRC instellen of wijzigen.

6 7 * 1 2 3 4 5 6 # [0/3] NEW MRC # [0/3] NEW MRC # [0/3]

➡ Het gebruik van de Management Reset Code

Gebruik de MRC alleen wanneer u de master code bent verloren of vergeten. Bedenk eerst een nieuwe mastercode voordat u start met het resetten. Hieronder de procedure:

6 7 * MRC # [0/3] NIEUWE MASTER CODE # [0/3] NIEUWE MASTER CODE # [0/3]

Het slot geeft als laatste 3 piepsignalen om aan te geven dat de reset volledig is voltrokken. Hierna geeft het slot een piepsignaal voor iedere keer dat de MRC is gebruikt, inclusief deze keer.

➡ Uw eigen code veranderen

Iedere gebruiker kan zijn eigen code wijzigen. De procedure is als volgt:

2 2 * OUDE CODE # [0/3] NIEUWE CODE # [0/3] NIEUWE CODE # [0/3]

➡ Nieuwe gebruiker maken

De houders van de master code (positie 0) en de supervisor code (positie 1) kunnen gebruikers toevoegen en verwijderen. Ook kunnen ze de tijdvertraging override code toevoegen of verwijderen.

Op de volgende posities kunnen gebruikers worden geprogrammeerd:

Positie 0	master code
Positie 1	supervisor code
Posities 2 tot 8	gebruiker codes
Positie 9	tijdvertraging override code*

Om een supervisor (positie 1) of een gebruiker (posities 2 tot 8) toe te voegen volgt u de volgende procedure:

7 4 * master code of supervisor code # [0/3] (positie nr) # [0/3] nieuwe code # [0/3] nieuwe code # [0/3]

**Voor het toevoegen van de tijdvertraging override code kunt u de procedure volgen in het hoofdstuk tijdvertraging. Is het slot niet voorzien van tijdvertraging override dan is positie 9 een reguliere gebruiker!*

➡ Een bestaande code verwijderen

Uitsluitend met de master code (code #0) kunnen gebruikerscodes worden verwijderd. De mastercode zelf kan nooit worden verwijderd.

Indien een supervisor code is geprogrammeerd kan ook deze de gebruikerscodes verwijderen. De supervisor kan echter niet zichzelf of de mastercode verwijderen.

Om de supervisor code te verwijderen:

7 4 *master code # 1 1 1 1 1 1 1 1 # 1 1 1 1 1 1 1 1

Om de gebruiker op positie 5 te verwijderen:

7 4 *master code of supervisor code # 5 5 5 5 5 5 5 5 # 5 5 5 5 5 5 5 5

Om een tijdvertraging override code te verwijderen, kijk in de sectie tijdvertraging.

Tijdvertraging

➡ Het maken, veranderen en verwijderen van tijdvertraging

Tijdvertraging is een veiligheidsfunctie die een wachtperiode forceert tussen het ingeven van de code en het openen van het slot. De wachtperiode kan worden ingesteld van 1 tot 99 minuten.

Het openingsvenster is de tijd die beschikbaar is om, na het aflopen van de tijdvertraging, met een geldige code het slot te openen. De standaard ingestelde tijd is 2 minuten maar dit kan worden ingesteld tussen 1 en 10 minuten.

Let op: Het veranderen van de bestaande tijdvertraging óf het openingsvenster kan uitsluitend geschieden tijdens het openingsvenster! Dit betekent dat u een geldige code dient in te voeren, te wachten tot de tijdvertraging is afgelopen om vervolgens het programma naar uw wensen aan te passen. De programmering voor het instellen, veranderen of verwijderen van de tijdvertraging is als volgt. U kunt dit vrij instellen tussen 1 en 99 minuten.

7 4 *master code # 0 0 0 0 0 0 0 0 # 0 0 0 0 0 0 0 0

Om ingestelde tijdvertraging te verwijderen kunt u eenvoudig de tijdvertraging op 0 minuten instellen

➡ Veranderen van het openingsvenster

De programmering voor het veranderen van het openingsvenster is als volgt. Het openingsvenster is vrij instelbaar tussen de 1 en 10 minuten.

7 4 *master code # 0 1 0 1 0 1 0 1 # 0 1 0 1 0 1 0 1
gewenste tijd van het openingsvenster # 0 1 0 1 0 1 0 1

➡ Tijdvertraging Override

Deze optionele functie maakt het mogelijk de het slot te openen zonder te hoeven wachten op de tijdvertraging. Onder bepaalde omstandigheden kan het wenselijk zijn dat het slot direct geopend kan worden, bijvoorbeeld wanneer de inhoud van de kluis zal worden opgehaald door een geldtransporteur. Tijdvertraging override werkt alleen wanneer het slot voorzien is van tijdvertraging. Daarnaast zijn er twee types override mogelijk. Single control maakt het mogelijk voor de Tijdvertraging Override code om de volledige tijdvertraging te omzeilen. De andere manier is dual control. In dit geval dient de tijdvertraging door een gebruikerscode te worden gestart. Vervolgens, binnen 1 minuut, kan de tijdvertraging override code het slot openen. Het slot opent dan direct. Op deze manier wordt een extra veiligheidsmaatregel aangebracht waardoor de tijdvertraging override code uitsluitend samen met een gebruiker het slot kan openen.

➡ Activeren van Tijdvertraging Override Single Control

Indien uw slot besteld is met tijdvertraging override code kunt u dit als volgt activeren:

4 6 *master code # 1111112 # 11112 # 1111

➡ Activeren van TijdvertragingOverride Dual

Indien uw slot besteld is met tijdvertraging override code kunt u dit als volgt activeren:

4 6 *master code # 111111 1 # 1111 1 # 1111

➡ TijdvertragingOverride uitschakelen

4 6 *master code # 111111 0 # 1111 0 # 1111

➡ Maken van een TijdvertragingOverride Code

De tijdvertraging override code is beschikbaar op positie 9. Programmeer als volgt:

7 4 *master code of supervisor code # 111111 9 (positie nummer) # 1111

nieuwe TDO code # 1111 nieuwe TDO code # 1111

➡ Veranderen van de TijdvertragingOverride

Een bestaande Tijdvertraging Override Code kan uitsluitend door de gebruiker van de code worden veranderd volgens deze procedure:

2 2 * OUDE CODE # 111111 NIEUWE CODE # 1111 NIEUWE CODE # 1111

➡ Wissen van de TijdvertragingOverride

Kan uitsluitend door de master- of supervisor code.

7 4 *master- of supervisor code # 111111 9 (positie nummer) # 1111 # 1111 # 1111

Manager /Medewerker Mode

➡ Functionaliteiten

Manager/Medewerker mode is een alternatieve wijze om het slot te bedienen in geval van speciale beveiligingseisen. Het slot kan worden geprogrammeerd zodat de master- of supervisor code het slot kan blokkeren of vrijgeven voor "normaal" gebruik door gebruikers. Er zijn twee varianten van deze modus.

In de eerste versie kan uitsluitend de master- en supervisor code het slot in- of uitschakelen.

In de tweede variant kunnen ook gebruikers het slot uitschakelen voor gebruik. Om vervolgens het slot weer in te schakelen is wederom de master- of supervisor code nodig.

➡ Het slot programmeren voor

Het slot kan zo worden geprogrammeerd dat de master code of supervisor code zijn code kan gebruiken om het slot vrij te geven voor gebruik door gebruikerscodes. Als de master- of supervisorcode nogmaals de functie inschakelt kan het slot niet meer worden gebruikt tot de procedure wordt herhaalt.

3 2 *master code # 111111 2 # 11112 # 1111

Na invoer van deze programmering is het slot uitgeschakeld. Wanneer er een geldige code wordt ingegeven zal het slot wel een dubbel piepsignaal geven maar niet openen.

➡ Inschakelen van het slot in

Voordat een geldige code kan worden gebruikt om het slot te openen is het nodig eerst de volgende procedure uit te voeren.

5 5 *master code of supervisor code # 1 1 1 1

Het slot geeft vier piepsignalen om aan te geven dat het geopend kan worden door een geldige code.

➡ Uitschakelen van het slot

Om het slot weer vrij te geven voor gebruik dient dezelfde procedure herhaalt te worden.

5 5 *master code of supervisor code # 1 1

Het slot geeft twee piepsignalen om aan te geven dat het geblokkeerd is om door geldige codes te worden geopend.

➡ Gebruikers de mogelijkheid geven het slot uit te schakelen

Uitsluitend de master- en supervisor code zijn in staat het slot vrij te geven voor gebruik. Het kan echter wenselijk zijn de gebruikers de mogelijkheid te geven het slot uit te schakelen. Gebruik hiervoor de volgende procedure.

5 6 *master code # 1 1 1 1 1 # 1 1 1 1 # 1 1 1 1

Gebruikers hanteren de volgende procedure voor het uitschakelen van het slot:

5 5 *geldige gebruikerscode # 1 1

➡ Uitschakelen van het slot door gebruikers annuleren

Indien u de gebruikers niet langer de mogelijkheid wilt geven het slot uit te schakelen, gebruik dan de programmering zoals hieronder.

5 6 *master code # 1 1 1 1 1 0 # 1 1 1 1 0 # 1 1 1 1

Gebruikers codes kunnen het slot niet meer uitschakelen, de master- en supervisor code uiteraard nog wel.

➡ Manager/Medewerker Mode uitschakelen

Wilt u niet meer dat het slot in de Manager/Medewerker Mode functioneert, volg dan deze procedure.

3 2 *master code of supervisor code # 1 1 1 1 1 1 # 1 1 1 1 1 1 # 1 1 1 1

Het slot opent nu bij iedere ingave van een geldige code.

Alarm functies

➡ Stilalarm inschakelen

Als het slot voorzien is van stilalarm functie en de (optionele) alarmbox is geïnstalleerd dan kan de stilalarm functie als volgt worden ingeschakeld:

3 8 *master code # 1 1 1 1 1 1 # 1 1 1 1 1 1 # 1 1 1 1

➡ Stilalarm uitschakelen

Het uitschakelen van stilalarm:

3 8 * master code # 0 #

➡ Stilalarm melding vaststellen

Als stilalarm is geactiveerd dan kan het slot aangeven of het een stilalarm heeft verzonden. Een kwartier nadat het alarm is verzonden houdt u de * knop 4 seconden ingedrukt. Het slot geeft een serie hoge en lage pieptonen om aan te geven dat een stilalarm is verzonden. Reset de stilalarm melding door de mastercode in te voeren binnen één minuut na de piepsignalen.

Batterij conditie

Het Direct-Drive Z03 slot werkt (afhankelijk van het type toetsenbord) met 1 of 2 stuks 9-volt alkaline batterijen. Wij adviseren batterijen van het merk Duracell®. Als de batterijen vervangen dienen te worden dan geeft het slot 20 piepsignalen na ingave van een geldige code. In dat geval dienen de batterijen vervangen te worden om het slot te openen.

Let op: Als de batterijen spanning erg laag aan het worden is maar het slot krijgt nog voldoende kracht om te openen, dan zal het slot 5 sets van 2 korte, hoge piepsignalen geven alvorens het opent. Dit is een vroeg signaal dat batterij uitval aangeeft.

Informatie tabellen

➡ Piepsignaal referentie tabel

Slot activiteit	Hoorbaar piepsignaal
Start tijdvertraging na ingave code	3 korte hoge signalen
Ingave van een foutieve code	1 lange piepsignaal
Ingave van een code tijdens manipulatie blokkering	2 lange piepsignalen
Tijdvertraging aan het aftellen	1 kort hoog signaal iedere 10 seconden
Tijdvertraging volledig afgelopen	10 korte hoge piepsignalen
Openings venster actief	2 korte hoge piepsignalen iedere 6 seconden
Lage batterij spanning (waarschuwing)	5 sets van 2 korte hoge piepsignalen
Batterij spanning te laag voor het slot	20 korte hoge piepsignalen (slot opent niet)
Bolt extension signal	1 laag/hoog piepsignaal reeks
Slot vrij in Manager/Medewerker mode	4 hoge piepsignalen
Slot geblokkeerd in Manager/Medewerker mode	2 lage piepsignalen

➡ Vaststellen van de slot-modus

Voer in 4 3 * Het slot geeft aan met piepsignalen in welke modus het functioneert. Single user, multiple user of dual.

Piepsignaal patroon			
1 ^e set signalen	4	4	4
2 ^e set signalen	1 signaal: single user	2 signalen: multiple user	3 signalen: dual control

➡ Programma overzicht

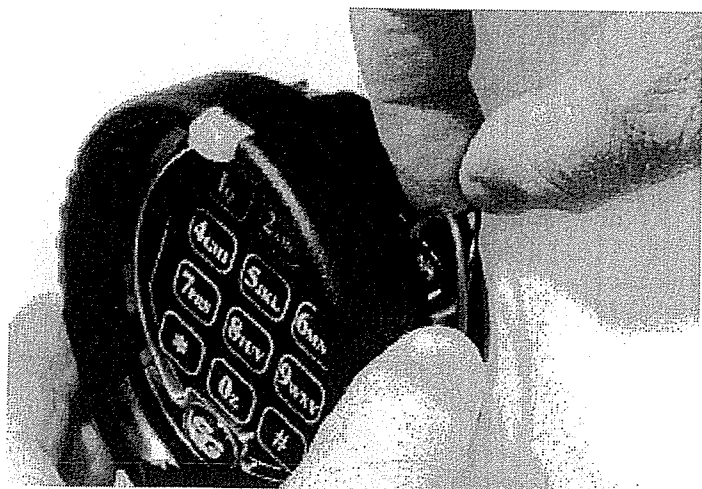
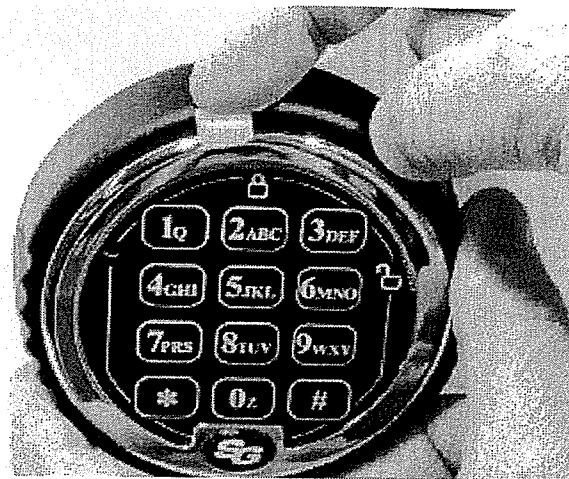
Commando	Functie
2 2 *	Iedere code houder verandert zijn eigen code
3 8 *	De Master code schakelt het stilalarm in óf uit
4 3 *	Iedereen kan het slot type identificeren
4 6 *	Master code houder schakelt de optionele tijdvertraging-override code in óf uit
7 4 *	Master code en supervisor code voegt gebruikers toe of verwijdert deze
7 7 *	Iedereen controleert of gebruikers posities vrij of bezet zijn
3 2 *	Master code schakelt de Manager/Medewerker Mode in óf uit
5 5 *	Schakelt het slot in óf uit tijdens de Manager/Medewerker Mode
5 6 *	Master code bepaalt of gebruikers tijdens de Manager/Medewerker Mode het slot wel óf niet kunnen uitschakelen voor gebruik.
6 7 *	Gebruiken en instellen van de management reset code (MRC)

Batterijen vervangen

Vervang de batterijen **ALTIJD** met de deur van de kluis geopend en de handgreep in de gesloten positie!

Het slot zal **NOOIT** codes vergeten doordat er geen spanning op staat. Het slot is dusdanig ontworpen dat programmeringen blijven gegarandeerd.

Stap 1— Trek het gele palletje aan de bovenzijde voorzichtig naar voren. Het mag niet loskomen. Terwijl het palletje naar voren wordt gehouden, draai de buitenste ring van het toetsenbord tegen de klok in tot hij niet verder kan. Trek vervolgens de ring ver genoeg naar voren zodat het batterij vak zichtbaar wordt.



Stap 2— Trek voorzichtig aan de batterijkabels om vervolgens de batterij volledig naar buiten te trekken. Er is voldoende lengte om de batterij helemaal uit het compartiment te halen en daar buiten te vervangen. Verwijder de oude batterij van de connector.

Stap 3—S&G adviseert Duracell® alkaline batterijen. Afgezien van het merk dat u gebruikt, de batterij moet alkaline zijn. Houdt de batterij en de connector tegen elkaar en klik de batterij in de connector.

Laat de batterij voorzichtig in het vak zakken. Controleer of de batterij helemaal tot de bodem van het vak komt.



Stap 4—Plaats voorzichtig achtergebleven kabel in het batterij vak. Controleer ook of het niet mogelijk is dat er kabel klem komt te zitten tussen de ring van het toetsenbord en montageplaat van het toetsenbord wanneer de ring weer wordt teruggedraaid.

Wanneer de kabels weer veilig in het vak zitten, duw de toetsenbord ring terug en draai met de klok mee tot het gele palletje terugklikt.

Test altijd meerdere malen met de kluis deur open of het slot werkt!