

Handleiding Benco BDS 065

De code van deze kluis is vooraf ingesteld (geprogrammeerd) door de fabriek in de volgorde: (START) 1, 2, 3, 4, 5, 6 en (START) 5, 6, 7, 8, 9, 0.

Dit kan echter veranderd worden in iedere combinatie van uw keuze. Voordat u de kluis in gebruik neemt, wordt u verzocht de instructies zorgvuldig door te lezen.

Het openen van de kluis

1. Druk de START knop in. Deze bevindt zich in het midden. Het weergavenpaneel zal “----- --“ aangeven.
2. Druk nu de toetsen 1, 2, 3, 4, 5, 6 of 5, 6, 7, 8, 9, 0 in.
3. Het weergavenpaneel geeft dan “Open” aan en het groen lampje gaat branden. Daarna moet u de draaiknop in de richting van de wijzers van de klok draaien.
4. Als het weergavenpaneel “error” (fout) aangeeft, moet u de stappen 1 en 2 herhalen.

N.B. Indien u na 2 seconden na START geen code invoert zal de kluis automatisch uitschakelen. U dient dan weer bij stap 1 te beginnen.

Uw code veranderen

- Let er op dat u de kluis niet sluit, totdat u de nieuwe code ingesteld hebt. U moet het nieuwe nummer goed onthouden. Probeer de nieuwe code uit vóórdat u de kluis weer sluit.
- Een nieuw nummer zal niet worden opgenomen in het geheugen als alleen het nummer 0 zes maal wordt ingedrukt.

Veranderen van uw eerste persoonlijke code

1. Draai de draaiknop in de normale stand, wanneer de deur van de kluis open is.
2. Kijk aan de achterkant van de deur. Hier bevindt zich een opening waar een geheugenschakelaar zichtbaar is.
3. Druk de START knop in, het weergavenpaneel geeft “-----” aan.
4. Druk nu uw éérste persoonlijke code in. Deze code moet uit 6 cijfers bestaan. Direct na het ingeven van uw code (max. 2 seconden) moet de geheugenschakelaar ingedrukt worden.
5. Het weergavenpaneel geeft “IN” aan. Uw éérste persoonlijke code is nu opgeslagen.
6. Test nu met geopende deur of de kluis op uw nieuwe code open gaat. Als dit niet het geval is dient u stap 3 en 4 te herhalen.

Veranderen van uw tweede persoonlijke code

1. Draai de draaiknop in de normale stand, wanneer de deur van de kluis open is.
2. Kijk aan de achterkant van de deur. Hier bevindt zich een opening waar een geheugenschakelaar zichtbaar is.
3. Druk de geheugenschakelaar in, het weergavenpaneel geeft “-----” aan.

4. Druk de START knop in.
5. Druk nu uw tweede persoonlijke code in. Deze code moet uit 6 cijfers bestaan. Direct na het ingeven van uw code (max. 2 seconden) moet de geheugenschakelaar ingedrukt worden.
6. Het weergavenpaneel geeft "IN" aan. Uw tweede persoonlijk code is nu opgeslagen.
7. . Test nu met geopende deur of de kluis op uw nieuwe code opent. Als dit niet het geval is, dient u stap 3, 4 en 5 te herhalen.

Als de batterijen zwak of leeg zijn

Wanneer de batterijen het vereiste voltage niet meer kunnen leveren zal in het weergavenpaneel de aanduiding "Lo Bat" verschijnen, telkens wanneer u de START knop indrukt. U dient dan de batterijen te vervangen door Alkaline batterijen.

Het is mogelijk dat, wanneer u de kluis probeert te openen met e juiste code, het groene lampje gaat branden en dat de draaiknop daarna niet om te draaien is. Probeert u dan opnieuw door de draaiknop tegen de richting van de wijzers van de klok in te draaien tot deze blokkeert. Druk nu uw code in en wacht totdat het groene lampje gaat branden. U kunt nu de draaiknop in de richting van de wijzers van de klok draaien. Indien dit niet het geval is, vervangt u dan de batterijen en begin de procedure opnieuw.

Zelf test systeem

Dit elektronisch slot is uitgevoerd met een zelf test systeem. Iedere keer als men de batterijen vervangt zal het elektronisch slot gecontroleerd worden. Als het test systeem geen fouten in de elektronica zal vinden, verschijnt de aanduiding "good" (goed) op het weergavenpaneel. Fouten die kunnen voorkomen en die verschijnen op het weergavenpaneel zijn:

Error---Err F : probleem met de START knop

Error---Err b : probleem met de "geheugenschakelaar"

Error---Err E : probleem met de "E2PROM" elektronica

Error---Err 1'9 : probleem met de numerieke toetsen

Systeem blokkering

Wanneer u 5 maal achtereenvolgens een onjuiste code invoert, zal het alarm klinken en zullen alle functies gedurende 3 minuten blokkeren.



